

4EK213 - Lineární modely

1. Úvod do LP

Mgr. Jana SEKNIČKOVÁ, Ph.D.

- ▶ Nová budova, místnost 433
- ▶ Konzultační hodiny - InSIS
- ▶ E-mail: jana.seknickova@vse.cz
- ▶ Web: jana.seknicka.eu/vyuka

- ▶ **Garant a přednášející kurzu: prof. Ing. Josef Jablonský, CSc.**
- ▶ Nová budova, místnost 437
- ▶ Konzultační hodiny - InSIS
- ▶ E-mail: jablon@vse.cz
- ▶ Omluvy předmětu bez udání důvodu do konce března / října

Literatura, hodnocení

- ▶ **Doporučená literatura:**
- ▶ Lagová M., Jablonský J.: *Lineární modely*
- ▶ **Hodnocení (dle ECTS):**
- ▶ 1. průběžný test ve 4. týdnu na cvičení - 10 bodů
- ▶ 2. průběžný test cca v 10. týdnu - 14 bodů
- ▶ Práce na cvičení - 6 bodů
- ▶ Seminární práce - 6 bodů
- ▶ Aktivita na přednáškách - kahoot - 4 body
- ▶ Zkouškový test - 40 bodů + ústní zkouška - 20 bodů
- ▶ Na posledním termínu nelze získat 4+

Body	Známka
90-100	1
75-89	2
60-74	3
50-59	4+
0-49	4

1.1 Příklad - ekonomický model

- ▶ Firma vyrábí šroubky a matice
- ▶ Šroubky i matice jsou lisovány - vylisování krabičky šroubků trvá 1 minutu, krabička matic je lisována 2 minuty
- ▶ Šroubky i matice firma balí do krabiček, ve kterých je pak prodává - krabička šroubků se balí 1 minutu, krabička matic 4 minuty
- ▶ Firma má k dispozici 2 hodiny času pro lisování a 3 hodiny času pro balení výrobků

1.1 Příklad - ekonomický model

- ▶ Vzhledem k poptávce je třeba vyrobit alespoň o 90 krabiček šroubků více než krabiček matic
- ▶ Z technických důvodů nelze vyrobit více než 110 krabiček šroubků
- ▶ Zisk z jedné krabičky šroubků je 40 Kč, z jedné krabičky matic 60 Kč
- ▶ Firma nemá potíže s odbytem výrobků
- ▶ **Kolik krabiček šroubků a matic má firma vyrobit, chce-li dosáhnout maximálního zisku?**

1.1 Příklad - ekonomický model

▶ **Procesy**

- ▶ Výroba šroubků (Š)
- ▶ Výroba matic (M)

▶ **Činitelé na straně vstupu**

- ▶ Čas na lisu
- ▶ Čas pro balení

▶ **Činitelé na straně výstupu**

- ▶ Vztah počtu KŠ a KM
- ▶ Max. počet KŠ

▶ **Cíl**

- ▶ Maximální zisk

Jednotky

1 krabička (kr.)

1 krabička

1 min.

1 min.

1 krabička

1 krabička

Kč

1.1 Příklad - kvantitativní vztahy

	Šroubky	Matice	Kapacita	Jednotky
Jednotky	[krabička]	[krabička]		
Lis	1 [min./kr.]	2 [min./kr.]	2	[hod.]
Balení	1 [min./kr.]	4 [min./kr.]	3	[hod.]
Zisk	40 [Kč/kr.]	60 [Kč/kr.]		[Kč]

- ▶ Kapacitu lisu a balicí linky bude třeba převést na srovnatelné jednotky

1.1 Příklad - matematický model

Lis: $1 x_1 + 2 x_2 \leq 120$ [min]

Balení: $1 x_1 + 4 x_2 \leq 180$ [min]

Poptávka: $1 x_1 - 1 x_2 \geq 90$ [krabiček]

Šroubky: $1 x_1 + 0 x_2 \leq 110$ [krabiček]

Nezápornost: $x_1, x_2 \geq 0$ [krabiček]

Zisk: $40 x_1 + 60 x_2 \dots \max$ [Kč]

1.1 Příklad - srovnání EM a MM

Ekonomický model:

▶ Procesy

- ▶ Výroba Š [KŠ]
- ▶ Výroba M [KM]

▶ Činitelé

- ▶ Čas na lisu [min.]
- ▶ Čas balení [min.]
- ▶ Poptávka [krabičky]
- ▶ Max. KŠ [krabičky]

▶ Cíl

- ▶ Maximální zisk [Kč]

Matematický model:

▶ Proměnné

- ▶ x_1 [KŠ]
- ▶ x_2 [KM]

▶ Omezení

- ▶ spotřeba ≤ 120 [min.]
- ▶ spotřeba ≤ 180 [min.]
- ▶ $K\check{S} - K M \geq 90$ [krabičky]
- ▶ $K\check{S} \leq 110$ [krabičky]

▶ Účelová funkce

- ▶ Maximální zisk [Kč]

1.2 Matematický model úlohy LP

- Nalézt **extrém účelové funkce**

$$z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$$

na soustavě vlastních omezení

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n \mathbf{R} b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n \mathbf{R} b_2$$

$$a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 + \dots + a_{3n}x_n \mathbf{R} b_3$$

...

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + a_{m3}x_3 + \dots + a_{mn}x_n \mathbf{R} b_m$$

za podmínek nezápornosti

$$x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n$$

$$1 x_1 + 2 x_2 \leq 120$$

$$1 x_1 + 4 x_2 \leq 180$$

$$1 x_1 - 1 x_2 \geq 90$$

$$1 x_1 + 0 x_2 \leq 110$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$40 x_1 + 60 x_2 \dots \max [\text{Kč}]$$

1.2 Matematický model úlohy LP

► kde je

x_j ... **proměnná** modelu (**strukturní**)

a_{ij} ... **strukturní koeficient**

b_i ... **pravá strana** i -tého omezení

c_j ... **cenový koeficient** j -té proměnné (cena)

R ... jedno z relačních znamének $\leq, \geq, =$

n ... počet strukturních proměnných modelu

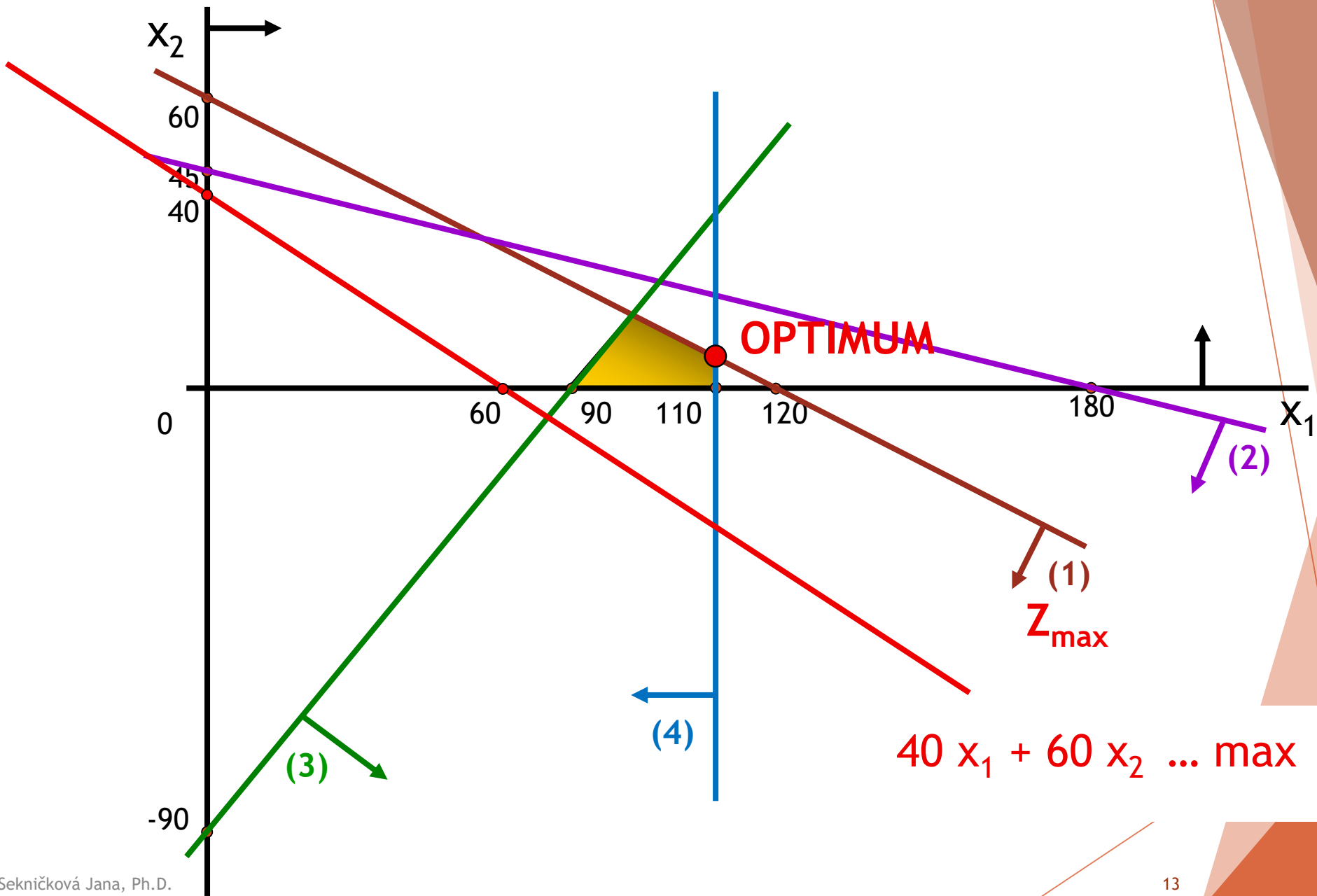
m ... počet vlastních omezení modelu

$$i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n$$

1.3 Grafické řešení úlohy LP

Jednoduchou úlohu vyřešíme **graficky**:

- ▶ zvolíme **souřadnicový systém** os x_1 a x_2
- ▶ znázorníme všechna **omezení** modelu
- ▶ najdeme jejich **průnik** v prvním kvadrantu
- ▶ znázorníme **účelovou funkci**
- ▶ rovnoběžně ji posuneme tak, aby se dotkla průniku množin (shora nebo zdola)
- ▶ v bodě (popř. bodech) dotyku účelové funkce a množiny přípustných řešení je **optimální řešení**



1.3 Grafické řešení úlohy LP

- ▶ **Optimální řešení** zadané úlohy leží na průsečíku dvou hraničních přímek omezení (1) a (4):

$$x_1 + 2x_2 = 120$$

$$x_1 = 110$$

- ▶ Odtud je $x_1 = 110, x_2 = 5$

- ▶ Bod optimálního řešení je tedy

$$\mathbf{x}^* = [110, 5]$$

- ▶ Hodnota účelové funkce je po dosazení

$$z = 40x_1 + 60x_2 = 40 \cdot 110 + 60 \cdot 5 = 4700$$

Lis:	$1 x_1 + 2 x_2 \leq 120$ [min]
Balení:	$1 x_1 + 4 x_2 \leq 180$ [min]
Poptávka:	$1 x_1 - 1 x_2 \geq 90$ [krabiček]
Šroubky:	$1 x_1 + 0 x_2 \leq 110$ [min]
Nezápornost:	$x_1, x_2 \geq 0$ [krabiček]
Zisk:	$40 x_1 + 60 x_2 \dots \max$ [Kč]

1.4 Interpretace řešení úlohy LP

► Ekonomická interpretace optimálního řešení

$$x_1 = 110, x_2 = 5, z = 4700$$

- Vyrobíme 110 krabiček šroubků
- Vyrobíme 5 krabiček matic
- Celkový zisk bude 4700 Kč
- Kolik spotřebujeme času na lisu?
 - Lis bude v provozu $1 x_1 + 2 x_2 = 1 \cdot 110 + 2 \cdot 5 = 120$ minut.
- Kolik zbyde času na lisu?
 - Na lisu zbyde $120 - (1 x_1 + 2 x_2) = 120 - 120 = 0$ minut.

Lis:	$1 x_1 + 2 x_2 \leq 120$ [min]
Balení:	$1 x_1 + 4 x_2 \leq 180$ [min]
Poptávka:	$1 x_1 - 1 x_2 \geq 90$ [krabiček]
Šroubky:	$1 x_1 + 0 x_2 \leq 110$ [krab.]
Nezápornost:	$x_1, x_2 \geq 0$ [krabiček]
Zisk:	$40 x_1 + 60 x_2 \dots \max$ [Kč]

1.4 Interpretace řešení úlohy LP

► Ekonomická interpretace optimálního řešení

$$x_1 = 110, x_2 = 5, z = 4700$$

Lis:	$1 x_1 + 2 x_2 \leq 120$ [min]
Balení:	$1 x_1 + 4 x_2 \leq 180$ [min]
Poptávka:	$1 x_1 - 1 x_2 \geq 90$ [krabiček]
Šroubky:	$1 x_1 + 0 x_2 \leq 110$ [krab.]
Nezápornost:	$x_1, x_2 \geq 0$ [krabiček]
Zisk:	$40 x_1 + 60 x_2 \dots \max$ [Kč]

► Kolik spotřebujeme času na balení?

► 130 minut.

► Kolik zbyde času na balení (jaká je rezerva)?

► Na balení zbyde $180 - (1 x_1 + 4 x_2) = 180 - 130 = 50$ minut.

1.4 Interpretace řešení úlohy LP

► Ekonomická interpretace optimálního řešení

$$x_1 = 110, x_2 = 5, z = 4700$$

► O kolik šroubků vyrobíme více než matic?

► 0 105 krabiček.

► Jaká je rezerva v poptávce?

► Rezerva je $(1 x_1 - 1 x_2) - 90 = 105 - 90 = 15$ krabiček.

Lis:	$1 x_1 + 2 x_2 \leq 120$ [min]
Balení:	$1 x_1 + 4 x_2 \leq 180$ [min]
Poptávka:	$1 x_1 - 1 x_2 \geq 90$ [krabiček]
Šroubky:	$1 x_1 + 0 x_2 \leq 110$ [krab.]
Nezápornost:	$x_1, x_2 \geq 0$ [krabiček]
Zisk:	$40 x_1 + 60 x_2 \dots \max$ [Kč]

1.4 Interpretace řešení úlohy LP

► Ekonomická interpretace optimálního řešení

$$x_1 = 110, x_2 = 5, z = 4700$$

► Kolik šroubků vyrobíme?

► 110 krabiček.

► Jaká je technologická rezerva?

► Rezerva je $110 - (1 x_1 + 0 x_2) = 110 - 110 = 0$ krabiček.

Lis:	$1 x_1 + 2 x_2 \leq 120$ [min]
Balení:	$1 x_1 + 4 x_2 \leq 180$ [min]
Poptávka:	$1 x_1 - 1 x_2 \geq 90$ [krabiček]
Šroubky:	$1 x_1 + 0 x_2 \leq 110$ [krab.]
Nezápornost:	$x_1, x_2 \geq 0$ [krabiček]
Zisk:	$40 x_1 + 60 x_2 \dots \max$ [Kč]

1.4 Interpretace řešení úlohy LP

- ▶ Vypočtené rezervy jsou ekonomickou interpretací tzv. **přídavných proměnných**.
- ▶ Metody pro řešení úloh lineárního programování pracují s řešením soustavy rovnic, nikoliv se soustavou nerovnic.

Lis:	$1 x_1 + 2 x_2 \leq 120$ [min]
Balení:	$1 x_1 + 4 x_2 \leq 180$ [min]
Poptávka:	$1 x_1 - 1 x_2 \geq 90$ [krabiček]
Šroubky:	$1 x_1 + 0 x_2 \leq 110$ [min]
Nezápornost:	$x_1, x_2 \geq 0$ [krabiček]

Zisk: $z = 40 x_1 + 60 x_2 \dots \max$ [Kč]

$1 x_1 + 2 x_2 + x_3$	$= 120$ [min]
$1 x_1 + 4 x_2 + x_4$	$= 180$ [min]
$1 x_1 - 1 x_2 - x_5$	$= 90$ [krabiček]
$1 x_1 + 0 x_2 + x_6$	$= 110$ [min]
$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0$	

$z - 40 x_1 - 60 x_2 = 0 \dots \max$ [Kč]

1.4 Interpretace řešení úlohy LP

► Strukturní proměnné:

► $x_1 = 110$

► $x_2 = 5$

► Přídavné proměnné:

► $x_3 = 0$

► $x_4 = 50$

► $x_5 = 15$

► $x_6 = 0$

► Optimální řešení:

$$\mathbf{x}^* = (110, 5, 0, 50, 15, 0)^T$$

$$z = 4700$$

$$\begin{aligned} 1 x_1 + 2 x_2 + x_3 &= 120 \text{ [min]} \\ 1 x_1 + 4 x_2 + x_4 &= 180 \text{ [min]} \\ 1 x_1 - 1 x_2 - x_5 &= 90 \text{ [krabiček]} \\ 1 x_1 + 0 x_2 + x_6 &= 110 \text{ [min]} \end{aligned}$$

$$z - 40 x_1 - 60 x_2 = 0 \dots \text{max [Kč]}$$

1.5 Základní přípustná řešení

► Výpočet základních přípustných řešení:

► Bod A: (3) + ($x_2 \geq 0$) $A = [90, 0]$, $\mathbf{x} = (90, \mathbf{0}, 30, 90, \mathbf{0}, 20)^T$

► Bod B: (4) + ($x_2 \geq 0$) $B = [110, 0]$, $\mathbf{x} = (110, \mathbf{0}, 10, 70, 20, \mathbf{0})^T$

► Bod C: (1) + (4) $C = [110, 5]$, $\mathbf{x} = (110, 5, \mathbf{0}, 50, 15, \mathbf{0})^T$

► Bod D: (1) + (3) $D = [100, 10]$, $\mathbf{x} = (100, 10, \mathbf{0}, 40, \mathbf{0}, 10)^T$

Lis:	$1 x_1 + 2 x_2 \leq 120$ [min]
Balení:	$1 x_1 + 4 x_2 \leq 180$ [min]
Poptávka:	$1 x_1 - 1 x_2 \geq 90$ [krabiček]
Šroubky:	$1 x_1 + 0 x_2 \leq 110$ [min]
Nezápornost:	$x_1, x_2 \geq 0$ [krabiček]

$1 x_1 + 2 x_2 + x_3$	$= 120$ [min]
$1 x_1 + 4 x_2 + x_4$	$= 180$ [min]
$1 x_1 - 1 x_2 - x_5$	$= 90$ [krabiček]
$1 x_1 + 0 x_2 + x_6$	$= 110$ [min]
$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0$	

1.5 Základní PŘ a ZVLP

► Výpočet základních přípustných řešení:

► $A = [90, 0], \quad \mathbf{x} = (90, 0, 30, 90, 0, 20)^T$

► $B = [110, 0], \quad \mathbf{x} = (110, 0, 10, 70, 20, 0)^T$

► $C = [110, 5], \quad \mathbf{x} = (110, 5, 0, 50, 15, 0)^T$

► $D = [100, 10], \quad \mathbf{x} = (100, 10, 0, 40, 0, 10)^T$

► $z_A = 40 x_1 + 60 x_2 = 40 \cdot 90 + 60 \cdot 0 = 3600$

► $z_B = 40 x_1 + 60 x_2 = 40 \cdot 110 + 60 \cdot 0 = 4400$

► $z_C = 40 x_1 + 60 x_2 = 40 \cdot 110 + 60 \cdot 5 = 4700$

► $z_D = 40 x_1 + 60 x_2 = 40 \cdot 100 + 60 \cdot 10 = 4600$

Lis: $1 x_1 + 2 x_2 \leq 120$ [min]
Balení: $1 x_1 + 4 x_2 \leq 180$ [min]
Poptávka: $1 x_1 - 1 x_2 \geq 90$ [krabiček]
Šroubky: $1 x_1 + 0 x_2 \leq 110$ [min]
Nezápornost: $x_1, x_2 \geq 0$ [krabiček]

Zisk: $z = 40 x_1 + 60 x_2 \dots \max$ [Kč]

Optimální řešení:

$\mathbf{x}^* = (110, 5, 0, 50, 15, 0)^T$
 $z = 4700$

1.6 Typické úlohy LP

- ▶ Úlohy výrobního plánování (alokace zdrojů)
- ▶ Úlohy finančního plánování (optimalizace portfolia)
- ▶ Úlohy reklamního plánování (plánování reklamy)
- ▶ Směšovací problémy
- ▶ Nutriční problém (spec. případ směšovacího problému)
- ▶ Úlohy o dělení materiálu (řezné problémy)
- ▶ Rozvrhování pracovníků
- ▶ Distribuční úlohy (dopravní problém a další)

1.6 Typické úlohy LP

1. Úlohy výrobního plánování (alokace zdrojů)

- ▶ Jsou dány výrobky, které lze vyrábět, a struktura výroby. Úkolem je určit druh a množství výrobků, které se budou vyrábět.
- ▶ **Proměnné:** vyráběné druhy výrobků (hodnoty určují množství vyráběného výrobku)
- ▶ **Omezení:** omezené kapacity surovin na straně vstupů, nutnost dodržet požadavky na straně výstupů
- ▶ **Cíl:** obvykle maximalizace zisku, tržeb nebo množství výrobků, popř. minimalizace nákladů apod.

1.6 Typické úlohy LP

2. Úlohy finančního plánování (optimalizace portfolia)

- ▶ Jsou dány různé investiční varianty s příslušnými parametry. Úkolem je určit objem investic do jednotlivých investičních variant.
- ▶ **Proměnné:** investiční varianty (hodnoty určují objemy investic do daných variant)
- ▶ **Omezení:** limity pro jednotlivé typy investic, celková investovaná částka, zajištěný výnos či maximální výše rizika, apod.
- ▶ **Cíl:** obvykle maximalizace výnosu nebo minimalizace rizika

1.6 Typické úlohy LP

3. Úlohy plánování reklamy (media selection problem)

- ▶ Jsou dána různá reklamní média s příslušnými parametry. Úkolem je určit objem investic do jednotlivých médií, případně určit časové okno, do kterého má být reklama umístěna.
- ▶ **Proměnné:** umístění reklamy do daného média (hodnoty určují objemy investic nebo počty opakování)
- ▶ **Omezení:** celková investovaná částka, oslovení cílové skupiny, reklamní strategie, apod.
- ▶ **Cíl:** obvykle maximalizace reklamních ukazatelů (kolik oslovíme diváků, kolikrát je divák osloven, apod.)

2.8 Typické úlohy LP

4. Směšovací úlohy

- ▶ Je dána nabídka složek (komponent) s příslušnými parametry uvádějícími většinou složení. Úkolem je vytvořit směs požadovaných vlastností.
- ▶ **Proměnné:** jednotlivé složky (hodnoty určují množství použitých složek)
- ▶ **Omezení:** vlastnosti celkové směsi (zejména složení - často v %, celková váha, apod.)
- ▶ **Cíl:** obvykle minimalizace nákladů

1.6 Typické úlohy LP

5. Nutriční problémy (speciální případ směšovacích)

- ▶ Je dána nabídka složek (jidel) s příslušnými parametry uvádějícími většinou složení. Úkolem je vytvořit jídelníček požadovaných vlastností.
- ▶ **Proměnné:** jednotlivá jídla (hodnoty určují množství zahrnutého jídla)
- ▶ **Omezení:** vlastnosti jídelníčku (zejména množství bílkovin, vitamínů, apod.)
- ▶ **Cíl:** obvykle minimalizace ceny

1.6 Typické úlohy LP

6. Úlohy o dělení materiálu (řezné problémy)

- ▶ Úkolem je rozdělit větší celky (v úlohách LP jednorozměrné, např. prkna, trubky, role, pásy, apod.) na menší.
- ▶ **Proměnné:** jednotlivé způsoby dělení větších celků na menší (hodnoty určují počet opakování jednotlivých způsobů či počet větších celků, které budou děleny příslušnými způsoby)
- ▶ **Omezení:** většinou množství menších celků (i poměrově)
- ▶ **Cíl:** obvykle minimalizace odpadu nebo spotřebovaného materiálu

1.6 Typické úlohy LP

6. Úlohy o dělení materiálu - příklad

- ▶ Na vnitřní dřevěné obložení chaty je třeba:
 - ▶ maximálně 120 ks prken délky 35 cm
 - ▶ 180 až 330 ks prken délky 120 cm
 - ▶ alespoň 30 ks prken délky 95 cm
- ▶ Koupit lze jen prkna délky 4 metry
- ▶ Celkový odpad nesmí být větší než 360 cm
- ▶ Náklady na koupi prken musí být minimální

Řezné schéma

Způsob	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
120 cm	3	2	2	1	1	1	0	0	0	0	0
95 cm	0	1	0	2	1	0	4	3	2	1	0
35 cm	1	1	4	2	5	8	0	3	6	8	11
Odpad	5	30	20	20	10	0	20	10	0	25	15

Pozn.: Řezné schéma je vhodné uspořádat tak, aby způsoby řezání i nařezané kusy byly seřazeny podle velikosti

1.6 Typické úlohy LP

7. Rozvrhování pracovníků

- ▶ Úkolem je rozdělit pracovníky do jednotlivých časových oken (směn) s ohledem na související požadavky.
- ▶ **Proměnné:** přiřazení konkrétních pracovníků na konkrétní směny (hodnoty určují, zda je pracovník na konkrétní směnu přiřazen - 1, nebo není přiřazen - 0)
- ▶ **Omezení:** kvalifikace pracovníků, počet pracovníků, apod.
- ▶ **Cíl:** obvykle minimalizace nákladů, časových prodlev nebo celkového počtu pracovníků

1.6 Typické úlohy LP

8. Distribuční úlohy

- ▶ Úkolem celé velké skupiny distribučních úloh je zajistit distribuci čehokoliv (např. zboží) z jedné oblasti (např. dodavatelé) do druhé oblasti (např. odběratelé).
- ▶ **Proměnné:** přiřazení jednotky z první skupiny k jednotce z druhé skupiny (např. doprava od daného dodavatele k danému odběrateli), hodnoty určují, zda k přiřazení dojde či ne (0/1) nebo jak intenzivní přiřazení je (množství převáženého zboží)
- ▶ **Omezení:** kapacity a požadavky
- ▶ **Cíl:** obvykle minimalizace nákladů

Detaily k přednášce: skripta,
kapitoly 1 a 2

KONEC