

4EK311 - Operační výzkum

4. Distribuční úlohy LP - část 2

4.1 Dopravní problém - obecný model

minimalizovat

$$z = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

za podmínek:

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = a_i, i = 1, 2, \dots, m$$

$$\sum_{i=1}^m x_{ij} = b_j, j = 1, 2, \dots, n$$

$$x_{ij} \geq 0, i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n$$

4.2 KDP - obecný model

minimalizovat

$$z = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} y_{ij}$$

za podmínek:

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} \leq a_i, i = 1, 2, \dots, m$$

$$\sum_{i=1}^m x_{ij} = b_j, j = 1, 2, \dots, n$$

$$x_{ij} \leq K y_{ij}, i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n$$

$$x_{ij} \geq 0, i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n$$

$$y_{ij} \geq 0, \text{ celé}, i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n$$

4.3 Obecný distribuční problém (ObDP)

- ▶ Je velmi podobný DP především svým MM
- ▶ Ekonomické modely se liší:
 - ▶ v DP jde o rozdělení (distribuci) zdrojů, které se nijak nemění, pouze se převážejí
 - ▶ v ObDP jde o rozdělení (distribuci) činností, jejichž realizací vznikají nové výrobky
- ▶ Cílem je takové rozdělení činností, které minimalizuje náklady

4.3 Příklad - zadání

- ▶ Firma Kniha se zabývá tiskem knih.
- ▶ Ke své činnosti používá dva tiskařské stroje.
- ▶ Každý stroj může pracovat 100 hodin.
- ▶ Tiskne dva typy knih (knihy pro děti a romány pro dospělé).
- ▶ Dle smlouvy musí tiskárna vytisknout 1500 kusů knih pro děti a 1500 kusů románů pro dospělé.
- ▶ Cílem je zajistit tisk požadovaného množství knih s minimálními náklady.

4.3 Obecný distribuční problém (ObDP)

- ▶ Je dán:
 - ▶ počet výrobních zařízení m (index $i = 1, 2, \dots, m$)
 - ▶ počet různých druhů výrobků n (index $j = 1, 2, \dots, n$)
 - ▶ kapacity výrobních zařízení a_i
 - ▶ požadovaná množství jednotlivých výrobků b_j
 - ▶ výkonnostní koeficienty udávající výkonnost i -tého zařízení při výrobě j -tého druhu výrobku k_{ij}
 - ▶ „cena“ (jednotkové náklady) za výrobu j -tého druhu výrobku na i -tém zařízení c_{ij}
- ▶ Na rozdíl od dopravního problému jsou kapacity a požadavky zadány v různých jednotkách

4.3 ObDP - koeficienty modelu

- ▶ Výkonnostní (k_{ij}) a cenové (c_{ij}) koeficienty mohou být dány dvěma způsoby (podle toho se pak také volí proměnná):
- ▶ **Způsob 1**
 - ▶ k_{ij} - produktivita práce i -tého zařízení při výrobě j -tého druhu výrobku
 - ▶ Např. kolik výrobků vyrobí stroj za časovou jednotku [ks/hod]
 - ▶ c_{ij} - „cena“ za časovou jednotku práce i -tého zařízení při výrobě výrobku j -tého druhu
 - ▶ Např. kolik stojí hodina práce daného stroje [Kč/hod]
 - ▶ x_{ij} - proměnné udávají počet časových jednotek, po které i -tý stroj vyrábí j -tý výrobek
 - ▶ Např. jak dlouho bude daný stroj vyrábět daný výrobek [hod]

4.3 Příklad - koeficienty modelu

- ▶ Výkonnostní koeficienty (k_{ij})

[ks/hod]	<i>Dětská</i>	<i>Román</i>
<i>Stroj 1</i>	20	5
<i>Stroj 2</i>	10	20

- ▶ Cenové koeficienty (c_{ij})

[Kč/hod]	<i>Dětská</i>	<i>Román</i>
<i>Stroj 1</i>	10	40
<i>Stroj 2</i>	20	50

- ▶ Proměnné (x_{ij}) - počet hodin, po které i -tý stroj vyrábí j -tou knihu [hod]

4.3 Příklad - řádková omezení modelu

- ▶ Výkonnostní koeficienty (k_{ij})

	<i>Dětská</i>	<i>Román</i>	<i>Kapacity</i>
<i>Stroj 1</i>	20 ks/hod	5 ks/hod	100 hod
<i>Stroj 2</i>	10 ks/hod	20 ks/hod	100 hod
<i>Požadavky</i>	1500	1500	

- ▶ Proměnné (x_{ij}) - počet hodin, po které i -tý stroj vyrábí j -tou knihu [hod]

- ▶ Omezení pro Stroj 1:

$$x_{11} + x_{12} \leq 100 \text{ [hod]}$$

- ▶ Omezení pro Stroj 2:

$$x_{21} + x_{22} \leq 100 \text{ [hod]}$$

4.3 ObDP - řádková omezení

► Proměnné x_{ij} udávají počet časových jednotek, po které i -tý stroj vyrábí j -tý výrobek

► **Řádková omezení** se formulují stejně jako v DP:

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} \leq a_i, i = 1, 2, \dots, m$$

► Na levé straně omezení je skutečné čerpání kapacity zdroje

► Na pravé straně je celková kapacita zdroje

► Jednotky vlevo i vpravo jsou stejné (např. hodiny), přepočtení není třeba

4.3 Příklad - sloupcová omezení modelu

- ▶ Výkonnostní koeficienty (k_{ij})

	<i>Dětská</i>	<i>Román</i>	<i>Kapacity</i>
<i>Stroj 1</i>	20 ks/hod	5 ks/hod	100 hod
<i>Stroj 2</i>	10 ks/hod	20 ks/hod	100 hod
<i>Požadavky</i>	1500	1500	

- ▶ Proměnné (x_{ij}) - počet hodin, po které i -tý stroj vyrábí j -tou knihu [hod]

- ▶ Omezení pro Dětské knihy:

$$20x_{11} + 10x_{21} = 1500 [ks]$$

- ▶ Omezení pro Romány pro dospělé:

$$5x_{12} + 20x_{22} = 1500 [ks]$$

4.3 ObDP - sloupcová omezení

- ▶ **Sloupcová omezení** zabezpečují splnění požadavků:

$$\sum_{i=1}^m k_{ij} x_{ij} = b_j, j = 1, 2, \dots, n$$

$\frac{ks}{hod} \cdot hod = ks$

kde k_{ij} je **koeficient výkonnosti**

- ▶ Proměnné x_{ij} jsou v tomto modelu vyjádřeny v časových jednotkách
- ▶ Pravá strana sloupcového omezení b_j vyjadřuje požadavek na množství výrobku, tj. množství např. v kusech, kg apod.
- ▶ Koeficient výkonnosti umožní přepočet na shodné jednotky

4.3 ObDP - účelová funkce

- ▶ Účelovou funkci většinou **minimalizujeme** stejně jako u DP:

$$z = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

$K\check{c} = \frac{K\check{c}}{hod} \cdot hod$

- ▶ Na rozdíl od DP není možno určit před výpočtem, zda je problém vyrovnaný nebo ne
- ▶ Vlastní omezení proto na rozdíl od DP neformulujeme všechna jako rovnice, ale podle EM volíme buď v řádkových nebo sloupcových omezeních nerovnice

4.3 ObDP - obecný model

minimalizovat

$$z = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

za podmínek:

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} \leq a_i, i = 1, 2, \dots, m$$
$$\sum_{i=1}^m k_{ij} x_{ij} = b_j, j = 1, 2, \dots, n$$
$$x_{ij} \geq 0, i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n$$

4.3 ObDP - optimální řešení

- ▶ $x_{11} = 75$ → Stroj 1 bude 75 hodin tisknout dětské knihy
- ▶ $x_{22} = 75$ → Stroj 2 bude 75 hodin tisknout romány
- ▶ $x_{12} = x_{21} = 0$ → Stroj 1 nebude tisknout žádné romány a stroj 2 žádné dětské knihy
- ▶ $x_3 = x_4 = 25$ → Na každém stroji zbude 25 volných hodin
- ▶ $y_1 = y_2 = 0$ → Vytiskne se přesně 1500 knih každého druhu
$$75 [hod] \cdot 20 \left[\frac{ks}{hod} \right] = 1500 [ks]$$
- ▶ $z = 4500$ → Minimální náklady činí 4500 Kč
$$10 \left[\frac{Kč}{hod} \right] \cdot 75 [hod] + 50 \left[\frac{Kč}{hod} \right] \cdot 75 [hod] = 4500 [Kč]$$

4.3 ObDP - koeficienty modelu 2

- ▶ Výkonnostní (k_{ij}) a cenové (c_{ij}) koeficienty mohou být dány dvěma způsoby (podle toho se pak také volí proměnná):
- ▶ Způsob 2
 - ▶ k_{ij} - spotřeba kapacity zdroje na jednu jednotku výrobku j -tého druhu vyrobeného na i -tém zařízení
 - ▶ Např. jak dlouho trvá výroba jednoho výrobku na daném stroji [hod/ks]
 - ▶ c_{ij} - „cena“ za jednotku výrobku j -tého druhu vyrobeného na i -tém zařízení
 - ▶ Např. kolik stojí jeden výrobek [Kč/ks]
 - ▶ x_{ij} - počet jednotek j -tého výrobku vyrobených i -tým zařízením
 - ▶ Např. kolik výrobků vyrobí daný stroj [ks]

4.3 ObDP - obecný model 2

minimalizovat

$$z = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

za podmínek:

$$\sum_{j=1}^n k_{ij} x_{ij} \leq a_i, i = 1, 2, \dots, m$$
$$\sum_{i=1}^m x_{ij} = b_j, j = 1, 2, \dots, n$$
$$x_{ij} \geq 0, i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n$$

4.4 Přiřazovací problém (PP)

- ▶ Jedná se o vzájemně jednoznačné přiřazení dvojice jednotek ze dvou skupin (párování)
- ▶ Např. může jít o auta a garáže, stavby a rypadla, pracovníci a pracovní místa apod.
- ▶ Toto přiřazení má přinést co nejvyšší efekt
- ▶ Můžeme minimalizovat ujetou vzdálenost, náklady, maximalizovat pracovní výkon apod.

4.4 Příklad - zadání

- ▶ Nově otevřený obchodní dům testoval ve zkušebním provozu výkonnost pracovních skupin prodavačů na jednotlivých odděleních (v procentech průměrné tržby - viz tabulku)
- ▶ Určete, jak rozmístit skupiny pracovníků na jednotlivá oddělení tak, aby celková výkonnost (měřená v % tržby) byla maximální

Tržba [%]	<i>Potraviny</i>	<i>Porcelán</i>	<i>Textil</i>
<i>Pracovní skupina č. 1</i>	101	97	91
<i>Pracovní skupina č. 2</i>	87	96	99
<i>Pracovní skupina č. 3</i>	98	110	102

4.4 Přiřazovací problém (PP)

- ▶ Předpokládáme, že obě skupiny mají stejný počet prvků
- ▶ Pokud nemají, lze jednu ze skupin doplnit fiktivními jednotkami
- ▶ Řeší se speciálními metodami pro bivalentní úlohy nebo heuristickými metodami, které dávají přibližné výsledky (maďarská metoda, metoda větví a mezí)

4.4 Přiřazovací problém (PP)

- ▶ Jsou dány:
 - ▶ Jednotky první skupiny (n) ... $A_i, i = 1, 2, \dots, n$
 - ▶ Jednotky druhé skupiny (n) ... $B_j, j = 1, 2, \dots, n$
 - ▶ Cenové koeficienty c_{ij} určující „cenu“ přiřazení každé dvojice jednotek A_i a B_j
 - ▶ Proměnné x_{ij} určující, zda i -tá jednotka z první skupiny bude přiřazena j -té jednotce ze skupiny druhé (A_i k B_j)
 - ▶ Proměnné x_{ij} jsou bivalentní, mohou nabývat pouze dvou hodnot – nula (0) nebo jedna (1)

4.4 Příklad - matematický model

maximalizovat

$$z = 101x_{11} + 97x_{12} + \dots + 102x_{33}$$

za podmínek:

c_{ij}	O1	O2	O3
P1	101	97	91
P2	87	96	99
P3	98	110	102

$$x_{11} + x_{12} + x_{13} = 1$$

$$x_{21} + x_{22} + x_{23} = 1$$

$$x_{31} + x_{32} + x_{33} = 1$$

$$x_{11} + x_{21} + x_{31} = 1$$

$$x_{12} + x_{22} + x_{32} = 1$$

$$x_{13} + x_{23} + x_{33} = 1$$

x_{ij}	O1	O2	O3
P1	x_{11}	x_{12}	x_{13}
P2	x_{21}	x_{22}	x_{23}
P3	x_{31}	x_{32}	x_{33}

$$x_{ij} \in \{0,1\}, i = 1, 2, 3, j = 1, 2, 3$$

4.4 PP - formulace MM

- ▶ Hodnoty proměnných x_{ij} jsou omezeny jednoznačným přiřazením jednotek první skupiny jednotkám druhé skupiny a naopak
- ▶ Počet těchto omezení je tedy $n + n = 2n$
 - ▶ n pro jednotky první skupiny A_i (řádková omezení)

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, i = 1, 2, \dots, n$$

- ▶ n pro jednotky druhé skupiny B_j (sloupcová omezení)

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, j = 1, 2, \dots, n$$

4.4 PP - formulace MM

► Podmínky nezápornosti a bivalence:

► Podmínky nezápornosti jsou díky bivalenci splněny automaticky

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{pokud je } A_i \text{ přiřazeno k } B_j, \\ 0, & \text{pokud není } A_i \text{ přiřazeno k } B_j, \end{cases} \quad i = 1, 2, \dots, n, j = 1, 2, \dots, n$$

► Účelová funkce:

maximalizovat (min) $Z = c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + \dots + c_{nn}x_{nn}$

$$Z = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

4.4 PP - obecný model

Maximalizovat (minimalizovat)

$$z = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

za podmínek:

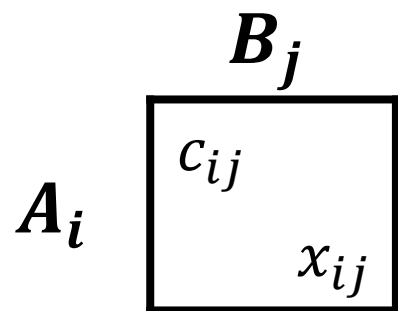
$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, i = 1, 2, \dots, n$$

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, j = 1, 2, \dots, n$$

$$x_{ij} \in \{0,1\}, i = 1, 2, \dots, n, j = 1, 2, \dots, n$$

4.4 Příklad - přípustné řešení

c_{ij}	O1	O2	O3
P1	101	97	91
P2	87	96	99
P3	98	110	102



	O ₁	O ₂	O ₃	a_i
P ₁	101 1	97	91	1
P ₂	87	96	99 1	1
P ₃	98	110 1	102	1
b_j	1	1	1	

4.4 Příklad - optimální řešení

- ▶ Řešení v předchozí tabulce je nejen přípustné, ale i optimální.
- ▶ První pracovní skupina (P1) bude umístěna v oddělení potravin (O1)
- ▶ Druhá skupina (P2) v oddělení textilu (O3)
- ▶ Třetí (P3) v oddělení porcelánu (O2)

4.5 Okružní dopravní problém (OkDP)

- ▶ Historický název tohoto typu úlohy LP je „problém obchodního cestujícího“ (anglicky Travelling Salesman Problem - TSP):
 - ▶ obchodní cestující má vyjít z místa M_1
 - ▶ obejít stanovený počet míst tak, aby do každého jednou vešel a jednou z něj vyšel
 - ▶ cestu musí absolvovat najednou
 - ▶ celková délka cesty musí být minimální
- ▶ Na rozdíl od DP nejde o určení přepravovaných množství, ale o stanovení dopravní cesty

4.5 Okružní dopravní problém (OkDP)

- ▶ Je dán:
 - ▶ Počet míst ... n
 - ▶ Výchozí místo cesty ... M_1
 - ▶ Ostatní místa ... M_2, M_3, \dots, M_n
 - ▶ „Cenové koeficienty“ c_{ij} určující vzdálenost mezi místy M_i a M_j
- ▶ Proměnné x_{ij} určují, zda z i -tého místa povede přímá cesta do j -tého místa (z M_i se jde přímo do M_j)
- ▶ Proměnné x_{ij} jsou bivalentní, mohou nabývat pouze dvou hodnot – nula (0) nebo jedna (1)

4.5 Okružní dopravní problém (OkDP)

- ▶ Podmínky nezápornosti a bivalence:

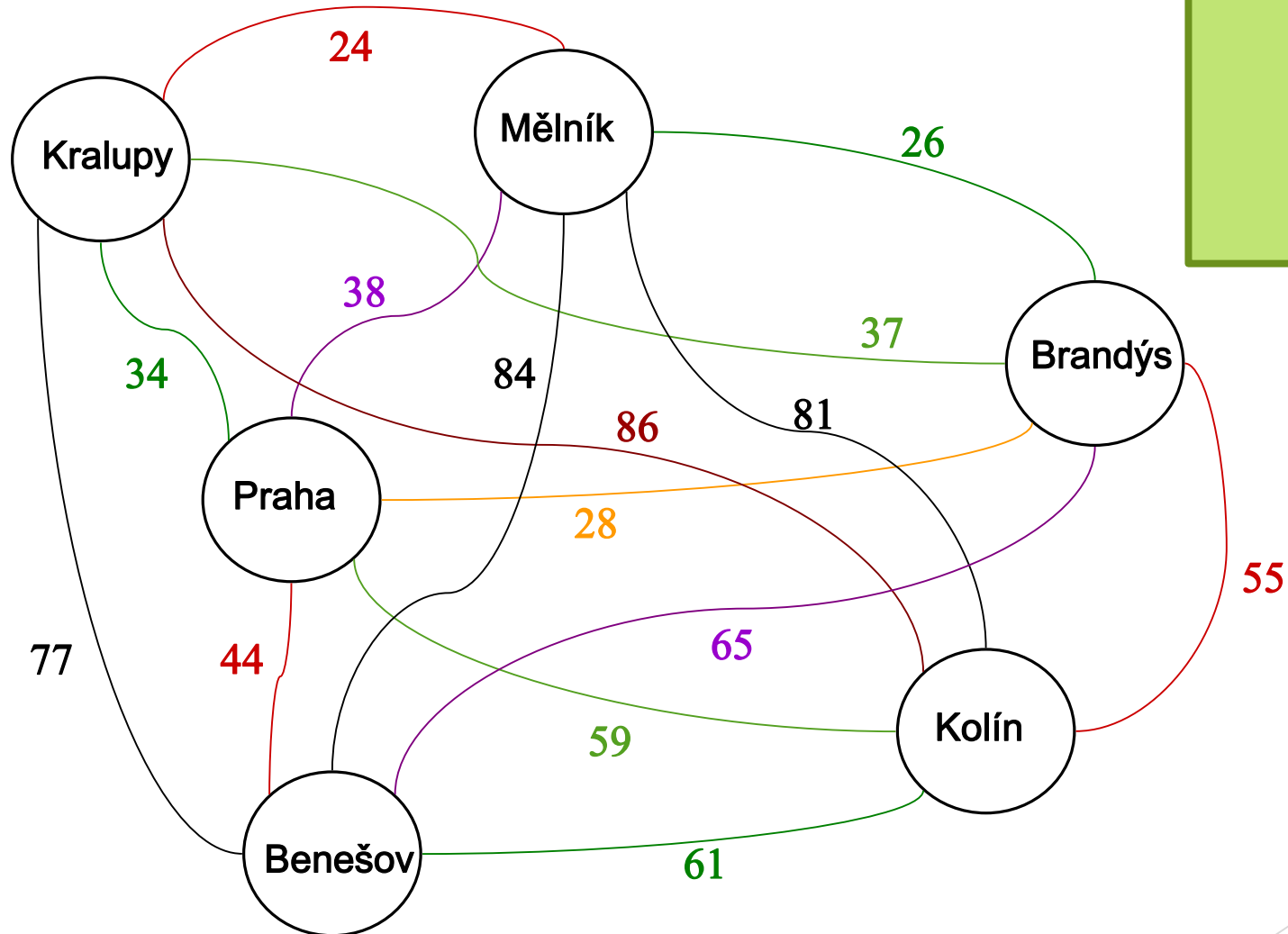
- ▶ Podmínky nezápornosti jsou díky bivalenci splněny automaticky

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{pokud z } M_i \text{ vede cesta přímo do } M_j, \\ 0, & \text{pokud z } M_i \text{ nevede cesta přímo do } M_j, \end{cases}$$
$$i = 1, 2, \dots, n, j = 1, 2, \dots, n$$

- ▶ Úkolem je najít nejkratší cestu, která vychází z M_1 , zahrnuje všechna ostatní místa a vrací se do M_1 v jediném okruhu
 - ▶ Cesta se tedy nesmí skládat ze dvou nebo více samostatných okruhů

4.5 Příklad - zadání

Problém bankovního lupiče



4.5 Okružní dopravní problém (OkDP)

- ▶ Jedná se v celé své podstatě o přiřazovací problém
- ▶ Z každého města M_i je potřeba odjet (řádková omezení)

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, i = 1, 2, \dots, n$$

- ▶ Do každého města M_j je třeba vjet (sloupcová omezení)

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, j = 1, 2, \dots, n$$

x_{ij}	M_1	M_2	M_3	M_4	M_5	M_6
M_1	x_{11}	x_{12}	x_{13}	x_{14}	x_{15}	x_{16}
M_2	x_{21}	x_{22}	x_{23}	x_{24}	x_{25}	x_{26}
M_3	x_{31}	x_{32}	x_{33}	x_{34}	x_{35}	x_{36}
M_4	x_{41}	x_{42}	x_{43}	x_{44}	x_{45}	x_{46}
M_5	x_{51}	x_{52}	x_{53}	x_{54}	x_{55}	x_{56}
M_6	x_{61}	x_{62}	x_{63}	x_{64}	x_{65}	x_{66}

4.5 OkDP - okruhy v řešení

- ▶ $M_1 \rightarrow M_5 \rightarrow M_3 \rightarrow M_4 \rightarrow M_2 \rightarrow M_6 \rightarrow M_1$
- ▶ Řešení v tabulce obsahuje jediný okruh
- ▶ Je tedy přípustné

x_{ij}	M_1	M_2	M_3	M_4	M_5	M_6
M_1					1	
M_2						1
M_3				1		
M_4		1				
M_5			1			
M_6	1					

4.5 OkDP - okruhy v řešení

- ▶ $M_1 \rightarrow M_3 \rightarrow M_2 \rightarrow M_4 \rightarrow M_1$
- ▶ $M_5 \rightarrow M_6 \rightarrow M_5$
- ▶ Řešení v tabulce obsahuje dva dílčí okruhy
- ▶ Není tedy přípustné

x_{ij}	M_1	M_2	M_3	M_4	M_5	M_6
M_1			1			
M_2				1		
M_3		1				
M_4	1					
M_5						1
M_6					1	

4.5 OkDP - okruhy v řešení

- ▶ (Anti)smyčkové podmínky:
 - ▶ zamezují vytvoření většího množství okruhů
 - ▶ $\delta_i - \delta_j + n \cdot x_{ij} \leq n - 1,$
 - ▶ $i = 1, 2, \dots, n,$
 - ▶ $j = 2, 3, \dots, n$

4.5 Příklad - okruhy

▶ $\delta_i - \delta_j + n \cdot x_{ij} \leq n - 1$

▶ $\delta_1 - \delta_3 + 6 \cdot x_{13} \leq 5$

▶ $\delta_2 - \delta_4 + 6 \cdot x_{24} \leq 5$

▶ $\delta_3 - \delta_2 + 6 \cdot x_{32} \leq 5$

▶ $\delta_5 - \delta_6 + 6 \cdot x_{56} \leq 5$

▶ $\delta_6 - \delta_5 + 6 \cdot x_{65} \leq 5$

x_{ij}	M_1	M_2	M_3	M_4	M_5	M_6
M_1			1			
M_2				1		
M_3		1				
M_4	1					
M_5						1
M_6					1	

→ ~~δ_5~~ - ~~δ_6~~ + 6 · 1 ≤ 5
 → ~~δ_6~~ - ~~δ_5~~ + 6 · 1 ≤ 5

$12 \leq 10$

4.5 OkDP - obecný model

Minimalizovat

$$z = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

za podmínek:

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, i = 1, 2, \dots, n$$

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, j = 1, 2, \dots, n$$

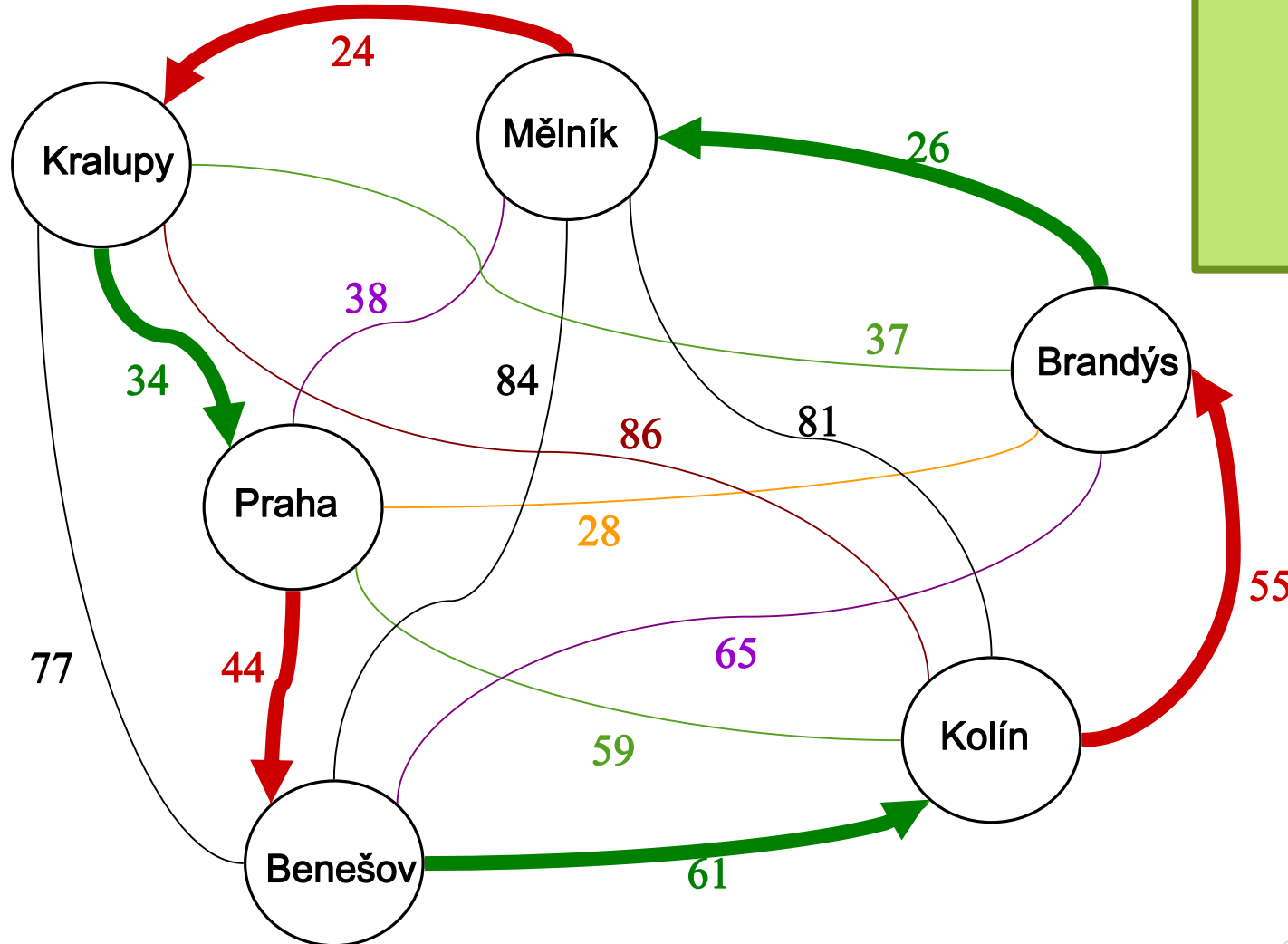
$$\alpha_i - \alpha_j + n \cdot x_{ij} \leq n - 1, \quad i = 1, 2, \dots, n, j = 2, 3, \dots, n$$

$$x_{ij} \in \{0,1\}, i = 1, 2, \dots, n, j = 1, 2, \dots, n$$

4.5 OkDP - řešení modelu

- ▶ Vzhledem k tomu, že proměnné modelu jsou bivalentní, není vhodné použít simplexovou metodu
- ▶ Problém obchodního cestujícího řešíme jednou z variant metody větví a mezí
- ▶ Je také možné využít k jeho řešení metod známých z teorie grafů a sítí
 - ▶ Města, která mají být navštívena, jsou uzly grafu
 - ▶ Cesty mezi nimi jsou hrany grafu

4.5 Příklad - řešení



Problém
bankovního
lupiče

$$Z = 244$$

	Kr	Mě	Pr	Br	Be	Ko	δ_i
Kralupy	0	0	1	0	0	0	0
Mělník	1	0	0	0	0	0	5
Praha	0	0	0	0	1	0	1
Brandýs	0	1	0	0	0	0	4
Benešov	0	0	0	0	0	1	2
Kolín	0	0	0	1	0	0	3

4.6 Úloha o pokrytí (ÚoP)

- ▶ Jde o jednu z variant přiřazovacího problému
- ▶ Je třeba rozhodnout o umístění K obslužných stanic (hasičská stanice, první pomoc atd.)
- ▶ Území působnosti těchto stanic je rozděleno do n obvodů ($n > K$)
- ▶ Každý obvod je obsluhován jednou stanicí
- ▶ Je třeba určit, do kterých obvodů bude umístěna určitá obslužná stanice
- ▶ Současně je třeba určit území působnosti této stanice

4.6 Příklad - zadání

- ▶ Ve dvou z šesti městských obvodů O_1, O_2, \dots, O_6 se má postavit stanice rychlé pomoci a určit, které obvody budou mít zřízené stanice na starosti
- ▶ V tabulce je:
 - ▶ průměrný čas, který potřebuje stanice zřízená v obvodě O_i pro příjezd k pacientovi v obvodě O_j (v minutách)
 - ▶ průměrná frekvence zásahů rychlé pomoci v jednotlivých obvodech
- ▶ Cílem je navrhnout, kde zřídit stanice a které obvody jim přiřadit tak, aby celková průměrná doba obsluhy byla minimální

4.6 Příklad - zadání

Obvody	O_1	O_2	O_3	O_4	O_5	O_6
O_1	4	12	14	17	11	9
O_2	20	7	10	19	24	16
O_3	21	13	5	8	11	15
O_4	9	12	14	3	8	18
O_5	17	25	13	10	6	16
O_6	13	8	9	15	10	5
Četnosti	30	50	42	36	24	28

Obvody	Stanice
O_1	y_1
O_2	y_2
O_3	y_3
O_4	y_4
O_5	y_5
O_6	y_6
Celkem	2

4.6 Úloha o pokrytí (ÚoP)

- ▶ Je dán:
 - ▶ n ... počet obvodů (míst)
 - ▶ $O_1, O_2, O_3, \dots, O_n$... obvody území
 - ▶ K ... počet obslužných stanic ($K < n$)
 - ▶ c_{ij} ... „cenové koeficienty“ určující průměrnou dobu potřebnou k „obsloužení“ obvodu O_j obslužnou stanicí z obvodu O_i (např. doba dojezdu), $i = 1, 2, \dots, n, j = 1, 2, \dots, n$
 - ▶ f_j ... průměrné frekvence služeb potřebných v obvodě $O_j, j = 1, 2, \dots, n$

4.6 Úloha o pokrytí (ÚoP) - proměnné

- ▶ V úloze se vyskytují dva typy bivalentních proměnných:

$$y_i \in \{0,1\}$$

$$x_{ij} \in \{0,1\}$$

$$i = 1, 2, \dots, n,$$

$$j = 1, 2, \dots, n$$

Obvody	O_1	O_2	O_3	O_4	O_5	O_6	Obvody	Stanice
O_1	x_{11}	x_{12}	x_{13}	x_{14}	x_{15}	x_{16}	O_1	y_1
O_2	x_{21}	x_{22}	x_{23}	x_{24}	x_{25}	x_{26}	O_2	y_2
O_3	x_{31}	x_{32}	x_{33}	x_{34}	x_{35}	x_{36}	O_3	y_3
O_4	x_{41}	x_{42}	x_{43}	x_{44}	x_{45}	x_{46}	O_4	y_4
O_5	x_{51}	x_{52}	x_{53}	x_{54}	x_{55}	x_{56}	O_5	y_5
O_6	x_{61}	x_{62}	x_{63}	x_{64}	x_{65}	x_{66}	O_6	y_6
							Celkem	2

- ▶ y_i ... udává, zda v obvodě O_i bude či nebude vystavěna stanice
- ▶ x_{ij} ... udává, zda stanice v obvodě O_i bude či nebude obsluhovat obvod O_j

4.6 ÚoP - formulace MM

► Sloupcová omezení:

- Hodnoty proměnných y_i jsou omezeny celkovým počtem stanic, které je třeba postavit (jedno omezení):

$$\sum_{i=1}^n y_i = K$$

- Každý obvod musí být někým obsluhován (n sloupcových omezení)

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, j = 1, 2, \dots, n$$

4.6 ÚoP - formulace MM

► Řádková omezení:

- Pokud v obvodě O_i **není** vybudována stanice ($y_i = 0$), nemůže obvod **nikoho** obsluhovat.

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 0$$

- Pokud v obvodě O_i **je** vybudována stanice ($y_i = 1$), může obsluhovat **maximálně n** obvodů.

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} \leq n, i = 1, 2, \dots, n$$

- Obě omezení lze zapsat jednou podmínkou:

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} \leq ny_i, i = 1, 2, \dots, n$$

4.6 ÚoP - formulace MM

- ▶ Zpřísnění: každá vybudovaná stanice musí obsluhovat alespoň jeden obvod.
 - ▶ Vybudujeme-li K stanic (a každá musí obsloužit alespoň jeden obvod), zbývá přiřadit zbylých $n - K$ obvodů.
 - ▶ Každá stanice tedy může obsluhovat těchto $n - K$ obvodů a ten původní jeden, tj. maximálně $n - K + 1$ obvod

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} \leq (n - K + 1)y_i, i = 1, 2, \dots, n$$

4.6 ÚoP - formulace MM

► Účelová funkce:

- minimalizovat celkovou průměrnou dobu „obsluhy“ na území:
- Doba jedné obsluhy obvodu O_j stanicí z obvodu O_i je $c_{ij}x_{ij}$
- Frekvence f_j udává, kolikrát k této obsluze průměrně dojde
- Celková doba obsluhy obvodu O_j stanicí z obvodu O_i je tedy $c_{ij}x_{ij}f_j$
- Minimalizovat

$$z = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} f_j$$

Obvody	O_1	O_2	O_3	O_4	O_5	O_6
O_1	4	12	14	17	11	9
O_2	20	7	10	19	24	16
O_3	21	13	5	8	11	15
O_4	9	12	14	3	8	18
O_5	17	25	13	10	6	16
O_6	13	8	9	15	10	5
Četnosti	30	50	42	36	24	28

4.6 ÚoP - obecný model

Minimalizovat

$$z = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} f_j$$

za podmínek:

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, j = 1, 2, \dots, n$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} \leq (n - K + 1) y_i, i = 1, 2, \dots, n$$

$$\sum_{i=1}^n y_i = K,$$

$$x_{ij} \in \{0,1\}, i = 1, 2, \dots, n, j = 1, 2, \dots, n$$

$$y_i \in \{0,1\}, i = 1, 2, \dots, n$$

4.6 Příklad - řešení

Obvody	O_1	O_2	O_3	O_4	O_5	O_6
O_1	0	0	0	0	0	0
O_2	0	0	0	0	0	0
O_3	0	0	0	0	0	0
O_4	1	0	0	1	1	0
O_5	0	0	0	0	0	0
O_6	0	1	1	0	0	1

Obvody	Stanice
O_1	0
O_2	0
O_3	0
O_4	1
O_5	0
O_6	1

4.6 Příklad - optimální řešení

- ▶ Řešení v předchozí tabulce je nejen přípustné, ale i optimální.
- ▶ Jedna stanice rychlé pomoci bude umístěna v **obvodu O_4**
 - ▶ Bude obsluhovat obvody O_1, O_4, O_5
- ▶ Druhá stanice rychlé pomoci bude umístěna v **obvodu O_6**
 - ▶ bude obsluhovat obvody O_2, O_3, O_6
- ▶ Plánované zásahy budou trvat přibližně 1488 minut
- ▶ Průměrná doba zásahu je odtud 7,09 minut

Detaily k přednášce: skripta, kapitola 3
(kap. 3, 3.1 a 3.2)

KONEC